

Herrenturnier mit Damenbeteiligung

am Sonntag, 19.09.2021

- Austragung:** Zählspiel nach Stableford über 18 Löcher - **handicaprelevant.**
- Start:** ab 12:00 Uhr - je nach Teilnehmerzahl früher
- Spielbedingungen:** Gespielt wird nach den offiziellen Golfregeln (einschließlich Amateurstatut) des R&A Rules Limited, den ÖGV-Vorgaben- und Spielbestimmungen, den aktuellen ÖGV-Wettspielsempfehlungen für Clubturniere sowie den Platzregeln des GC Bludenz-Braz
- Teilnahmeberechtigt:** sind Amateure, die Mitglied eines dem ÖGV oder ausländischen nationalen Verbandes angeschlossenen Golfclubs sind und zumindest über eine Stammvorgabe von 54,0 verfügen.
- Abschläge:** Herren gelb Damen rot
- Die Flight-Zusammenstellung erfolgt mittels Computer nach dem Kriterium tief-mittel-hoch.**
- Wertung:** Die Anzahl der Gruppen hängt von der Teilnehmerzahl ab: EINTEILUNG wird noch bekannt gegeben.
1 Bruttopreis für Damen und Herren getrennt / 3 Nettopreise pro Gruppe
Doppelpreisausschluss – Brutto vor Netto
- Sonderwertung:** Longest Drive Loch 4, **(Fairway)**
Nearest to the Pin Loch 5, **(Green)**

Bei gleichen Ergebnissen entscheiden die besseren letzten 9 Löcher. Bei weiterer Gleichheit werden bis zu einer Entscheidung die letzten 6, 3, 1 Löcher herangezogen, im Netto mit anteiliger Vorgabe. Bei weiterer Gleichheit entscheidet das Los.

- Nennschluss:** Samstag, 18.09. um 12:00 Uhr/ **bei Erreichen der max. Teilnehmerzahl 60 entsprechend früher.**
(gültig für An- und Abmeldungen) **Bei Abmeldungen nach Nennschluss oder Fernbleiben ist das Nenngeld zu bezahlen**

- Nenngeld:** € 23,- für Men's Club-Mitglieder inkl. Zwischenverpflegung
€ 28,- für Nichtmitglieder inkl. Zwischenverpflegung
€ 94,- für Gäste inkl. Greenfee und Zwischenverpflegung

- Wettspielleitung:** Markus Mathis

Änderungen der Ausschreibung behält sich die Wettspielleitung bis zum 1. Start vor

Durch die Anmeldung stimmt jeder Teilnehmer zu, dass persönliche vereins- bzw. golfspezifische Daten erfasst, verarbeitet und im Internet veröffentlicht werden!